

NUMERIK'UP 2.0

Parcours de formation pré-qualifiant pour découvrir 3 métiers du numérique

Le format de l'action : nouveau format SPRINT

- 4 Semaines
- 50 heures de formation en format hybride (présentiel et à distance)
- 10-15 participants
- 8 premières compétences numériques travaillées via la plateforme PIX

Description de l'action

L'action de formation pré-qualifiante NUMERIK'UP se destine, en priorité, aux jeunes éloignés de l'emploi et de la formation. Son objectif est de leur permettre de découvrir en 3 semaines : 3 métiers liés au numérique (graphiste, web developer et game designer) et de bénéficier d'un accompagnement socioprofessionnel pour les motiver à poursuivre une formation qualifiante ou rechercher un emploi dans ces domaines sur la dernière semaine de formation (développement de soft skills en particulier). Le parcours a pour durée total de 4 semaines.

La formation a pour objectif d'initier les participants aux 3 métiers numériques à travers une approche par projet et une pédagogie active. Les participants seront accompagnés à la réalisation de 3 minis projets :

- la création d'un logo ou icône graphique
- la mise en page d'un CV en format HTML / CSS
- la création d'un mini jeu vidéo via la plateforme Declick.net à intégrer dans un mini site réalisé avec un CRM (Wordpress ou Google Sites)

Les objectifs principaux de l'action NUMERIK'UP 2.0

Développer des **compétences techniques** pour s'orienter dans les domaines numériques du graphisme, web developer, game design.

Au niveau des **compétences de socialisation** l'action NUMERIK'UP 2.0 vise à permettre aux participants de s'approprier des compétences de base pour préparer une candidature et soutenir un entretien professionnel.

Le système d'évaluation

Pour évaluer l'impact de la formation, plusieurs questionnaires sont proposés aux participants.

- Un questionnaire d'évaluation en début de parcours.
- Un questionnaire d'évaluation en fin de parcours.
- Exercices proposés pendant toute la durée de la formation.
- Pendant toute la durée du parcours, la plateforme PIX est utilisée pour évaluer les 8 compétences de base nécessaires pour une première autonomie dans le numérique.
- Un questionnaire de satisfaction est proposé à froid par mail 3 jours après la fin du parcours.
- Un questionnaire de sortie est proposé à froid un mois après la formation.

Les indicateurs adoptés pour mesurer l'impact de la formation sont :

- La présence des participants pendant la formation : feuille d'émargement.
- Les notes des questionnaires d'évaluation.
- Le niveau mesuré via PIX sur les 8 compétences testées via PIX.

Une **attestation de participation** est donnée à tous participants à la fin du parcours.

Une **fiche bilan individuel** est envoyée via email à chaque participant 3 jours après la fin du parcours avec le questionnaire de satisfaction à froid.

L'équipe Colombbus du Pôle Médiation Numérique