

Rapport d'activité 2019

Association Colombbus

10 rue du Terrage 75010 PARIS

Tel. 01 85 09 11 14 / mail : contact@colombbus.org

<http://www.colombbus.org>

N° SIRET : 432 814 853 000 29

Sommaire

Résumé.....	3
Présentation de l'association.....	6
Objet.....	6
Moyens.....	6
Origines.....	6
Statuts.....	7
Dates principales.....	7
Locaux.....	7
Organisation de l'association.....	8
Bureau.....	8
Conseil d'administration.....	8
Organigramme des salariés permanents.....	9
Partenaires en 2019.....	9
Budget.....	13
Pôle Éducation.....	14
Contexte.....	14
Données clés Declick	14
Les Temps d'Activité Périscolaire (TAP).....	14
Les ateliers Declick14s.....	16
Développement de la plateforme Declick.....	17
Pôle Lien Social et Remobilisation.....	19
Contexte.....	19
Les Lundis et Mercredis Numériques.....	19
Le Parcours d'Appropriation des Outils Numériques (PAON).....	20
Parcours de remobilisation par le numérique, dits Parkour Numerik'Up.....	20
Parkour Numérik'Up Mission locale.....	21
Pôle Insertion.....	22
Contexte.....	22
10mentionWeb dans l'Essonne.....	22
Promotion 2019 pour 10mentionWeb Paris.....	23
10mentionWeb dans les Hauts-de-Seine.....	24
Redémarrage des chantiers et création de l'entreprise 10mentionWeb Formation.....	24
Productions.....	24
Communication.....	25
Communication sur les actions d'éducation (articles sur colommbus.org).....	25
Communication sur les actions d'insertion.....	27
Colommbus sur internet.....	28
Conclusion et perspectives pour 2020	30



Résumé

Colombbus est une association française, fondée en 2000, qui a pour objet « d'agir pour l'éducation, l'insertion sociale, la formation et l'insertion professionnelle de populations défavorisées grâce à l'informatique et à internet, en facilitant l'usage et l'appropriation des outils numériques ». Colombbus a compté 12 salariés permanents en moyenne en 2019. Cette même année, 35 membres ont adhéré à Colombbus, et son Conseil d'Administration, élu par les membres, est formé de 5 personnes, bénévoles, issues de différents horizons professionnels, mais qui sont toutes profondément convaincues que l'informatique peut être utilisée à des fins d'éducation, d'insertion sociale et professionnelle, à différents âges de la vie.

En 2019, Colombbus, fidèle à sa vision inclusive d'associer très étroitement les deux dynamiques d'accompagnement social et d'acquisition de compétences numériques a fait évoluer sa plateforme d'apprentissage Declick et la qualité de sa pédagogie, et a renforcé le volet social de l'ensemble des accompagnements de ses activités. Ces investissements ont été portés et réalisés par toute l'équipe des salariés de Colombbus. Ils ont également été inspirés par ses partenaires, ses financeurs, ses animateurs et tous les bénéficiaires.

En 2019, le budget de Colombbus s'est établi à 965 000 euros, en retrait de 5 % par rapport à 2018. Colombbus a enregistré un résultat positif qui est passé de 2000 € en 2018 à environ 9 000 € en 2019.

Le professionnalisme que l'équipe de Colombbus applique à la réalisation de ses activités, à travers une transparence dans l'énoncé des missions et des résultats, et grâce à une utilisation attentive des moyens qui lui sont octroyés, lui permet de conserver une relation de confiance avec ses partenaires publics et privés. Cette confiance est illustrée par le fait que les partenaires privés et publics de Colombbus ont pour la plupart renouvelé leur soutien, puisque environ 85 % de son budget a été fourni par des partenaires déjà présents en 2018.

En 2019, pour l'activité **d'éducation**, qui représente près de 16 % du budget de l'association, Colombbus a mis en œuvre 1 300 heures de formation dans 38 établissements scolaires, en Île-de-France, mais aussi, en nouveauté par rapport à 2018, à Toulouse. Ces formations sont basées sur l'utilisation d'une plateforme d'enseignement du code appelée [Declick](#), développée par l'association. En utilisant cet outil, disponible en ligne en logiciel libre, les élèves peuvent, en suivant les étapes d'un parcours pédagogique, apprendre à écrire des programmes informatiques de manière ludique. Une fois formés, ils peuvent créer des jeux vidéo à l'aide de Declick : une méthode et des exemples sont fournis en ligne.

Au total, en 2019, près de 2 000 personnes (principalement des collégiens) ont utilisé Declick.

La 11^e Rencontre Declick réunissant des collèges de Paris, Évry et Toulouse a été organisée concluant des concours entre les élèves de différents établissements scolaires.

En 2019, un nouveau parcours pédagogique plus avancé a été conçu et développé ainsi qu'un parcours sur la robotique, et les bases techniques d'un autre parcours sur l'intelligence artificielle ont

été posées. En parallèle, Colombbus a démarré le développement d'une nouvelle version de Declick, permettant d'améliorer les performances en termes d'initiation au codage.

Concernant **l'insertion sociale** (12 % du budget annuel), l'association a poursuivi deux types d'activités en 2019 : les activités d'appropriation et les parcours dits de « remobilisation ».

Colombbus a animé une cinquantaine de séances d'ateliers à destination d'adultes et de seniors permettant de créer un lien social, de valider des compétences informatiques de base afin d'éviter l'exclusion numérique. Ces ateliers ont été souvent animés par des bénéficiaires du programme d'insertion professionnel de Colombbus, ce qui permet de leur apprendre à enseigner. Par ailleurs, en 2019, Colombbus a animé 7 parcours de remobilisation par le numérique pour des jeunes. Ces parcours ont pour objet de faire découvrir à des jeunes en situation d'échec les métiers du numérique au travers de 5 grandes thématiques : le développement web, la programmation, le graphisme, l'audiovisuel et la maintenance informatique. Au cours de cette découverte, les bénéficiaires sont suivis pour les aider à définir leurs orientations futures.

Enfin, avec près de 72 % du budget annuel de l'association, **l'insertion professionnelle** constitue une activité prioritaire de Colombbus.

Depuis 2011, l'association organise des **Chantiers d'insertion par le numérique**. Pendant ces chantiers, d'une durée de 11 mois, une quinzaine de personnes éloignées de l'emploi sont recrutées avec l'aide de Pôle Emploi, salariées par l'association, et suivent une formation très appliquée leur permettant d'acquérir des compétences et d'augmenter leur employabilité. Conformément à l'idée de chantier, les salariés en insertion réalisent des productions qui sont revendues et contribuent au cofinancement du dispositif.

Depuis 2014, 104 personnes ont bénéficié/bénéficié d'un contrat CDDI, avec 80 % de sorties positives, c'est-à-dire le taux de salariés en insertion trouvant un emploi, une autre formation, ou créant leur propre entreprise à l'issue de la formation.

En 2019, l'association a terminé un chantier d'insertion à Paris, en décembre, un autre à Évry en mai, et en a débuté un dernier, en juillet, à Évry.

Également en 2019, pour répondre aux changements législatifs introduits par la réforme sur la formation professionnelle, Colombbus a été rattaché à l'OPérateur de COmpétences (OPCO) Uniformation, et a entamé la création d'une société par actions simplifiée unipersonnelle (SASU), entreprise de l'Economie Sociale et Solidaire (ESS), appelée **10mentionWeb Formation**.

Des actifs ont été transférés dans cette société, et il est prévu qu'en 2020, quatre salariés de Colombbus rejoignent cette structure. Selon ses statuts, 10mentionWeb Formation a pour objet de réaliser des formations aux technologies de l'information, en particulier à l'informatique et au web, commercialiser la réalisation de services et de développements informatiques, et (iii) de promouvoir et valoriser les services commercialisés (...) en répondant à des appels à projet (...) comprenant une clause sociale.

Ces modifications législatives ont entraîné des retards pour le démarrage des chantiers prévus à la fin de l'année 2019. Ces chantiers ont été démarrés en 2020.

Enfin, en 2019, après avoir effectué de lourds travaux de rénovation, Colombbus a ouvert un nouveau centre à Suresnes, avec le soutien de la mairie et de l'entreprise GFK. Ces locaux ont été inaugurés en janvier 2020.



Les principales perspectives pour 2020 sont les suivantes :

- Poursuivre le déploiement de Declick en France, et, si possible, tester la nouvelle plateforme.
- Intensifier la réalisation de parcours de remobilisation en particulier à Suresnes et dans l'Essonne.
- Démarrer au minimum trois nouveaux chantiers d'insertion en Île-de-France, dont les formations sont dispensées par l'entreprise 10mentionWeb Formation. Les formations seront recentrées sur les compétences les plus recherchées sur le marché afin de garantir de forts taux de sorties dynamiques, et un effort commercial particulier sera fait pour augmenter la production des chantiers.



Présentation de l'association

Objet

Colombbus est une association française de loi 1901 qui a pour but « d'agir pour l'éducation, l'insertion sociale, la formation et l'insertion professionnelle de populations défavorisées grâce à l'informatique et à internet, en facilitant l'usage et l'appropriation des outils numériques. Plus largement, l'association Colombbus a pour but de promouvoir des projets d'aide au développement ».

Moyens

Pour atteindre ses objectifs, l'association s'appuie principalement sur le travail bénévole ou rémunéré de ses membres ; le travail rémunéré des salariés qu'elle emploie ; les contrats de prestation qu'elle peut passer ; les partenariats qu'elle peut mettre en œuvre, et le travail de l'entreprise 10mentionWeb Formation, dont l'association Colombbus est l'unique associé.

Cette entreprise de l'Économie Sociale et Solidaire (ESS), enregistrée au Registre du Commerce et des Sociétés début 2020, est missionnée par l'association Colombbus pour effectuer certaines activités, notamment la formation aux technologies de l'information, par exemple dans le cadre d'Ateliers et Chantiers d'Insertion (ACI) ; la commercialisation de prestations de services ou de développement informatique ; la promotion et la valorisation des services ainsi commercialisés, en répondant à des appels à projet de prestations numériques comprenant une clause sociale d'insertion (clauses sociales de marchés publics par exemple). Les bénéfices de cette entreprise sont reversés à l'association, hors réserves prévues dans le cadre des entreprises de l'Économie Sociale et Solidaire (ESS).

Origines

Colombbus a été créée sur l'initiative d'ingénieurs en télécommunications. Un séjour au Venezuela en 1999 leur fait prendre conscience du faible niveau de formation des populations socialement défavorisées, de leur absence de perspective sociale et professionnelle et de leur isolement. Face à la déficience des structures publiques, les habitants de ces quartiers tentent de s'organiser en constituant des associations de quartier ou de village, les *centros comunitarios*.

Quand ces ingénieurs découvrent les travaux de l'Ateneo de Caracas, une institution culturelle non gouvernementale qui, à cette époque, organise ces centres en réseau et développe des projets culturels avec eux, ils entrevoient tout ce que l'informatique et internet peuvent apporter à ces communautés : découverte de l'outil informatique et de ses métiers, aide à tout type de formation et développement des échanges entre les communautés.

De retour en France, Cédric, Lydie, Mathieu, Béatrice, Benoît et Stéphane créent l'association **Colombbus**.

Les bénévoles de l'association, relayés sur place par des stagiaires et des volontaires de solidarité internationale, aident des partenaires vénézuéliens à mettre en place des centres pour donner accès et former aux Technologies de l'Information et de la Communication (TIC) les populations défavorisées.

En 2006, Colombbus embauche son premier salarié puis développe ses actions au Venezuela, au Bénin et au Togo. À partir de 2007, l'association développe également des projets en France, dans les collèges défavorisés puis en tant qu'organisme de formation.

Statuts

Colombbus a été créée le 10 mars 2000. Sa création est parue au Journal Officiel n° 15, du 8 avril 2000, avec le numéro 1840. Les statuts de Colombbus ont été depuis modifiés et déposés à la Préfecture de police de Paris le 10 août 2006. Ils ont été modifiés à plusieurs reprises pour officialiser des changements (siège social, gouvernance...). La dernière version a été déclarée le 18 décembre 2019, dans le cadre de la création de l'entreprise 10mentionWeb Formation.

Dates principales

- 2003 Participation au forum des infocentres, UNESCO.
- 2004 et 2005 Participation au Sommet Mondial de la Société de l'Information (SMSI) à Mexico, Genève (membre de la délégation du Premier Ministre) et Tunis.
- 2007 Premier atelier Tangara d'initiation à la programmation pour des collégiens de ZEP (Paris 18^e).
- 2011 Partenariat avec la Conférence des Grandes Écoles, déclaration en tant qu'organisme de formation.
- 2013 Inauguration du Passage Numérique dans le 10^e arrondissement de Paris.
- 2014 Lancement de l'Agence Web sociale et solidaire 10mentionWeb.
- 2015 Participation au lancement de la Grande École du Numérique et mise en ligne de la plateforme declick.net pour l'initiation au code.
- 2016 Ouverture d'une nouvelle agence 10mentionWeb à Fontenay-aux-Roses.
- 2017 et 2018 Ouverture d'une agence 10mentionWeb à Evry au sein de l'ENSIIE.
- 2019 **Décision de création de l'entreprise de l'ESS 10mentionWeb Formation, filiale de Colombbus ; Décision d'ouverture d'un centre à Suresnes (92).**

Locaux

Paris

10 rue du Terrage, 75010 PARIS

3 passage du Buisson Saint-Louis, 75010 PARIS

Suresnes

8 boulevard Louis Loucheur, 92150 SURESNES

Évry

Campus de l'ENSIIE

1 Square de la Résistance, 91000 ÉVRY



Organisation de l'association

Bureau

Benoît Fourestié
Président

Stéphane Chaillou
Trésorier

Lise Teissier du Cros
Secrétaire

Conseil d'administration

Stéphane Chaillou
Bénévole, Directeur-adjoint des Systèmes d'Information, Institut du Cerveau et de la Moëlle épinière

Benoît Fourestié
Bénévole, Fonctionnaire à la Commission Européenne

Lise Teissier du Cros
Bénévole, freelance, Chef de Projet internationaux

Simon Tournier
Bénévole, Ingénieur Chercheur Hôpital Saint-Louis

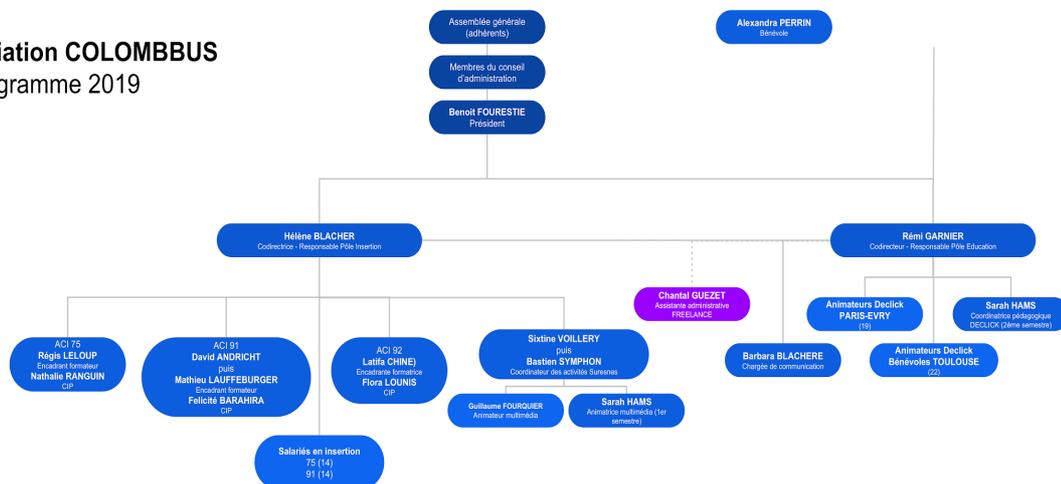
Bertille Barret
Bénévole, Manager chez Airbus, Toulouse

à titre consultatif : Jacqueline Fourestié
Bénévole, médecin

Organigramme des salariés permanents



Association COLOMBBUS
Organigramme 2019



Partenaires en 2019

Partenaires institutionnels

- **DIRECCTE - UT 75 UT 92 et UT 91**

La DIRECCTE soutient 10mentionWeb en donnant l'agrément pour les postes des salariés en insertion financés par l'État, et en subventionnant l'aide à l'accompagnement.

- **Fonds Social Européen (FSE)**

Le projet Parcours Numerik'Up est soutenu par le Fond Social Européen.

• Grande École du Numérique

Le projet 10mentionWeb a été labellisé Grande École du Numérique en février 2016.

Lancée en septembre 2015 par le président de la République, la « Grande École du Numérique » réunit des formations dans le domaine du numérique qui s'adressent en priorité aux jeunes sans qualification ou diplôme et aux personnes à la recherche d'un emploi.

• Mairie de Paris

La Mairie de Paris soutient Colombbus via plusieurs dispositifs.

La DASCO (Direction des Affaires Scolaires) finance des ateliers Declick dans les centres de loisirs parisiens. Elle accompagne la mise en place et la dissémination du projet Declick14s dans un nombre croissant de collèges.

La DDCT (Direction de la Démocratie, des Citoyens et des Territoires), la DASES (Direction de l'Action Sociale de l'Enfance et de la Santé) ainsi que la DJS (Direction Jeunesse et Sport) appuient Colombbus dans la mise en œuvre du Pôle Lien Social et ses activités destinées aux personnes éloignées du numérique ou séniors.

En 2019, par l'intermédiaire du programme **ParisCode**, la ville de Paris a renouvelé son soutien à l'enrichissement du programme de formation de l'agence 10mentionWeb.

• Mairie du 10^e arrondissement de Paris

La Mairie du 10^e arrondissement a soutenu l'implantation de Colombbus dans le quartier du Buisson Saint-Louis en 2013, et en 2015 dans un deuxième local, situé rue du Terrage. Dans ces deux locaux, Colombbus bénéficie de la réduction de loyer négociée par la Ville de Paris avec les bailleurs sociaux (Paris Habitat et ICF la Sablière).

• Mairie de Suresnes

La Mairie de Suresnes a soutenu l'implantation de Colombbus à Suresnes, dans des locaux situés boulevard Louis Loucheur, notamment en acceptant de co-financer les travaux nécessaires à la remise en état des locaux, et en garantissant un loyer négocié avec Hauts de Seine Habitat. La Mairie de Suresnes a aussi beaucoup œuvré pour favoriser les partenariats de Colombbus avec les acteurs locaux.

• Caisse Nationale d'Assurance Vieillesse

Depuis l'automne 2018, la Caisse Nationale d'Assurance Vieillesse soutient les Parcours d'Appropriation des Outils Numériques mis en place au Passage Numérique à destination des retraités parisiens.

• Pôle Emploi

Pôle Emploi subventionne le Passage Numérique depuis 2017 dans des actions d'inclusion numérique à travers la mise en place de Mercredis Numériques et de Parcours d'Appropriation des Outils Numériques.

Entreprises, associations et fondations

• **Create Joy – Vivendi**

À travers son programme de solidarité « Create Joy », le groupe Vivendi soutient Colombbus pour la mise en place des ateliers Declick 2019. Ce soutien a également permis à Colombbus de continuer le développement de la plateforme Declick. Vivendi accompagne l'association depuis 2013.

• **Fondation d'entreprise SAP**

La fondation SAP soutient le Pôle Éducation dans la mise œuvre d'ateliers d'alphabétisation numérique des jeunes et dans le développement de la plateforme Declick.net.

• **Thales Fondation**

La fondation Thales a soutenu jusqu'en juin 2019 le programme Declick14s, notamment dans le déploiement d'ateliers en Essonne et à Toulouse.

• **GFK**

Colombbus a été choisie comme partenaire de la convention de revitalisation de l'entreprise GFK, implantée à Suresnes. Cette action a permis l'ouverture d'un poste à Suresnes.

• **Fondation BNP Paribas**

La fondation soutient le programme Declick14s de 2017 à 2019 dans le cadre du « projet Banlieue ».

• **AJAM (Association des Jeunes Amis du Marais)**

Colombbus et l'AJAM travaillent ensemble pour proposer des projets en lien avec le numérique aux jeunes accompagnés par les éducateurs spécialisés : conception de micros-trottoirs, réalisation de jeux vidéo avec Declick, etc.

• **Chantier École**

Chantier École est un réseau national du secteur de l'IAE (Insertion par l'Activité Économique) qui regroupe les chantiers d'insertion dans le but de mutualiser leurs compétences et leurs valeurs communes.

10mentionWeb fait partie de ce réseau, ce qui constitue pour l'équipe une source importante d'échange, de partage des bonnes pratiques et de soutien.

• **CREPI Ile-de-France**

Les CREPI (Clubs Régionaux d'Entreprises Partenaires de l'Insertion) ont pour but de réunir des entreprises sous forme associative pour aider des personnes à retrouver un emploi.

• **UNIFORMATION**

Uniformation est l'OPCO de Colombbus. L'organisme participe au financement de la formation des salariés en insertion.

- **MARGO et LA PISCINE**

Les Startups MARGO et LA PISCINE ont accueilli dans leurs locaux et fait profiter de leur expertise les équipes 10MentionWeb dans le cadre du Challenge Web ESS organisé par Colombbus.

- **France Terre d'Asile**

L'association a principalement pour but le maintien et le développement de l'asile et la garantie en France de l'application de toutes les conventions internationales pertinentes. Suite à un premier partenariat en 2014 avec la mise en place d'un PAON, l'action a été reconduite en 2015, 2016, 2017 et 2018 avec le centre d'accueil des demandeurs d'asile (CADA) du 18^e arrondissement et le Kiosque situé dans le 10^e arrondissement de Paris et cogéré avec Emmaüs Solidarités.

- **Ligue de l'enseignement, Confédéral**

Colombbus contribue au projet D-Clics numériques de la ligue de l'enseignement, à travers la plateforme Declick et la conception de parcours pédagogiques pour la découverte du numérique par les jeunes. Depuis 2016, l'association Colombbus a également été sélectionnée par la ligue de l'enseignement de Paris pour animer en son nom des ateliers Declick dans des écoles élémentaires.

- **Ligue de l'enseignement, fédération de Paris**

Colombbus est affilié depuis septembre 2019 à la fédération de Paris de la ligue de l'enseignement, fédération d'associations d'éducation populaires et laïques. La fédération apporte son soutien dans le développement des activités de l'association grâce au réseau animé, notamment sur le volet éducation, et offre des formations sur la gestion associative.

- **ATELIER CANOPE 91**

L'atelier CANOPE 91 a invité Colombbus à présenter ses activités auprès des personnels enseignants de l'Essonne.

- **EPITECH et ENSEEIHT (Toulouse)**

Dans le cadre d'un programme de bénévolat destiné à leurs étudiants, les deux écoles travaillent en collaboration avec Colombbus pour engager des volontaires en tant qu'intervenant sur les ateliers Declick et en tant que contributeurs à la plateforme declick.net.

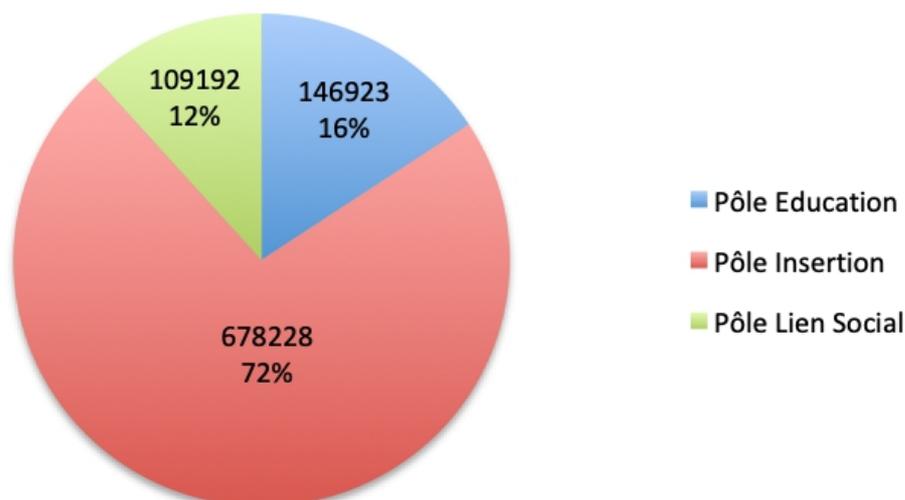
- **AIRBUS Diversité**

Pour accompagner la mise en place d'ateliers Declick dans les collèges toulousains, le programme AIRBUS Diversité a apporté son soutien financier et humain en impliquant des collaborateurs d'entreprise au sein du programme Declick.



En 2019, Colombbus, fidèle à sa vision inclusive d'associer très étroitement les deux dynamiques d'accompagnement social et d'acquisition de compétences numériques a fait évoluer sa plateforme d'apprentissage Declick et la qualité de sa pédagogie et renforcé le volet social de l'ensemble des accompagnements de ses activités. Ces investissements ont été portés et réalisés par toute l'équipe des salariés de Colombbus. Ils ont également été inspirés par ses partenaires, ses financeurs, ses animateurs et tous les bénéficiaires.

En 2019, le budget de Colombbus s'est établi à 965 000 euros, en retrait de 5 % par rapport à 2018. La répartition de ce budget selon les trois pôles, éducation, lien social, et formation professionnelle, est présentée sur la figure ci-dessous.



Le professionnalisme que l'équipe de Colombbus applique à la réalisation de ses activités, à travers une transparence dans l'énoncé des missions et des résultats de ses activités, et grâce à une utilisation attentive des moyens qui lui sont octroyés, lui permet de conserver une relation de confiance avec ses partenaires publics et privés. Cette confiance est illustrée par le fait que les partenaires privés et publics de Colombbus ont pour la plupart renouvelé leur soutien, puisque 85 % de son budget a été fourni par des partenaires déjà présents en 2018.

Contexte

2019 a été marquée par deux événements majeurs pour le Pôle Éducation : la mise en place d'ateliers Declick sur de nouveaux territoires à Toulouse, et l'enrichissement et la reprise du développement de la plateforme Declick.net.

Pour assurer le développement du Pôle, une coordinatrice pédagogique a été recrutée en juillet 2019 pour garantir le suivi des ateliers et des animateurs sur les trois territoires (Paris, Toulouse et en Essonne), et pour produire des contenus pédagogiques facilitant la formation des animateurs pour la mise en œuvre d'ateliers Declick. En 2019, les ateliers d'apprentissage de la programmation n'étaient menés que par des animateurs « permanents » de Colombbus ou embauchés spécifiquement. En 2019, 41 animateurs (bénévoles ou salariés) étaient sur le terrain. Cette simplification de la formation des animateurs ouvre la voie à une plus grande diffusion de Declick.

Données clés Declick

	2019
Nombre de permanents	2
Nombre d'heures de formation	1300
Nombre d'animateurs salariés	19
Nombre d'étudiants bénévoles	22
Nombre de collaborateurs	33
Nombre de jeunes de 7 à 15 ans bénéficiaires	1900

Après le développement de la plateforme declick.net (<https://declick.net>), la stratégie Éducation de Colombbus s'oriente vers deux axes : d'une part, la poursuite du développement de l'application, d'autre part, la mise en place à plus grande échelle d'ateliers d'animation dits « Declick ». Deux publics sont notamment ciblés : les enfants de 7 à 11 ans dans le cadre du marché des Temps d'Activités Périscolaires de la ville de Paris, et les collégiens (12 à 15 ans), bénéficiaires du programme Declick14's.

Les objectifs clés : rendre toujours plus d'enfants défavorisés acteurs de leur avenir grâce à la maîtrise de l'outil informatique et créer du lien social entre les écoles, les universités et les entreprises.

Les Temps d'Activité Périscolaire (TAP)

Financés par la Direction des Affaires Scolaires de la ville de Paris, chaque atelier se déroule pendant un trimestre, soit une douzaine de séances d'1h30, pendant lesquelles jusqu'à 18 enfants de 7 à 11 ans sont initiés aux commandes principales d'un langage de programmation proche de JavaScript, le langage utilisé pour développer des jeux sur la plateforme Declick.net. L'initiation préalable est effectuée par le biais d'un parcours ludique qui peut être réalisé par l'enfant en semi-autonomie. À la suite à cette initiation, les enfants sont mobilisés sur la création d'un jeu vidéo. De manière à simplifier

l'accès à cette phase créative qui peut être intimidante, ils ont accès à des jeux types, pré-encodés, qu'ils peuvent façonner en laissant cours à leur imagination et en mettant en application les commandes apprises.

Au premier semestre 2019, 18 ateliers hebdomadaires, 10 le mardi et 8 le vendredi, ont été assurés dans les écoles suivantes :

MARDI (par arrondissement)	VENDREDI (par arrondissement)
19 ^e FESSART	5 ^e BOULANGER
9 ^e MILTON	3 ^e ST MARTIN
19 ^e EMILE BOLLAERT	19 ^e MACDONALD
10 ^e FAUBOURG ST DENIS	11 ^e ST BERNARD
2 ^e DUSSOUBS	9 ^e VICTOIRE
11 ^e ALEXANDRE DUMAS	19 ^e PIERRE GIRARD
20 ^e PYRENEES	11 ^e PARMENTIER
19 ^e OURCQ	10 ^e MARTEL
12 ^e MARSOULAN	
20 ^e GAMBETTA	

Cette prestation a nécessité le recrutement de 10 animateurs, étudiants en informatique.

Au second semestre 2019, 20 ateliers hebdomadaires, 11 le mardi et 9 le vendredi, ont été assurés dans les écoles suivantes :

MARDI	VENDREDI
9 ^e MILTON	3 ^e ST MARTIN
19 ^e FESSART	19 ^e MACDONALD
9 ^e BRUXELLES	10 ^e MARTEL
19 ^e OURCQ	11 ^e PARMENTIER
2 ^e BEAUREGARD	5 ^e BOULANGER
20 ^e PYRENEES	11 ^e ST BERNARD
14 ^e ALESIA	20 ^e PYRENNEES
12 ^e DAUMESNIL	2 ^e ETIENNE MARCEL
20 ^e GAMBETTA	14 ^e JEAN ZAY
11 ^e ALEXANDRE DUMAS	
17 ^e SAUSSURE	

Cette prestation a nécessité le recrutement de 11 animateurs, étudiants en informatique.

Les REV (Responsables éducatifs ville) de ces établissements ont exprimé à l'issue de la prestation leur volonté de continuer ce qui a conduit au renouvellement du dispositif en 2020.

Un partenariat a été remis en place avec la fédération de Paris Ligue de l'enseignement, pour le compte de laquelle Colombbus assurait deux ateliers par semaine avec ses propres animateurs, sur la base du contenu pédagogique « Kids coding club » proposé par la ligue.

Les animateurs ont reçu une formation en deux temps courant septembre 2019, notamment axée sur la gestion de groupe et l'utilisation des nouvelles ressources mises à leur disposition en ligne pour accompagner le travail des enfants.

Prestations diverses

Ateliers Ligue

Comme vu précédemment, la ligue de l'enseignement a renouvelé le partenariat de partage d'animateurs entre nos différents ateliers TAP.

Ateliers centre paris Anim' Place des fêtes

78 heures d'atelier ont été assurées par Colombbus dans le cadre d'un atelier Création de jeu vidéo au centre Paris Anim' Place des fêtes géré par la fédération de paris de la ligue de l'enseignement, de janvier à décembre 2019. Cet atelier comptait deux groupes, un de 7 à 11 ans et un de 12 à 15 ans. Les jeunes étaient les mêmes toute l'année, impliquant une préparation d'atelier à long terme. Les jeunes ont pu profiter d'expérimentations issues de nos projets de développement de la plateforme (nouveau parcours pédagogique à tester, nouveaux contenus thématiques, robotique...).

Meet And Code

Deux projets ont été déposés en octobre 2019 pour la participation à l'événement mondial Meet And Code, organisé par les partenaires du collectif TechSoup Europe durant la Code week (semaine du code mondiale), dont fait partie le groupe SAP, partenaire de Colombbus en 2019. En lien avec SAP, Colombbus a donc présenté un projet d'ateliers coding, pour 50 élèves d'école primaire de la ville de Levallois-Perret sur le thème de la robotique. L'atelier a été animé grâce au nouveau parcours pédagogique de la plateforme Declick.net développé par Colombbus.

Colombbus a également animé un temps d'initiation au code au bar Le Bar Commun, dans le 18e arrondissement.

Ateliers UWAY

United Way L'Alliance a sollicité les équipes d'animation de Colombbus pour la mise en place d'ateliers d'initiation au code dans des collèges de banlieue parisienne au cours de l'année scolaire.

En 2019, Colombbus est intervenue au sein de l'établissement Robespierre à Goussainville (95) auprès de 6 classes de niveau 5^e, 6 heures par classe, soit 36 heures au total, avec comme objectif de faire découvrir les métiers du web, grâce à la plateforme Declick.net. Cette opération a été un succès à tel point qu'il est prévu d'étendre ce programme à une dizaine de collèges en 2020.

Les ateliers Declick14s

De janvier à juin 2019

Le programme Declick14's a été lancé en janvier 2018, ayant vocation à engager des collégiens dans un processus créatif par le numérique. En 2019, trois programmes ont été mis en place sur chacun des territoires, impliquant la mise en place d'un réseau d'établissements scolaires, d'universités et de collaborateurs bénévoles. Pour clôturer les parcours éducatifs des jeunes, trois rencontres ont été mises en place en juin 2019 pour récompenser les lauréats du concours Declick14s.

	PARIS	Grigny, Corbeil-Essonne, Ris-Orangis, Évry-Courcouronnes	TOULOUSE
Établissements concernés	75011 Beaumarchais 75010 Bernard Palissy 75020 Jean Perrin 75019 Pailleron	GALILEE JEAN LURCAT LOUISE MICHEL PAUL ELUARD SONIA DELAUNAY	CLEMENCE ISAURE NICOLAS VAUQUELIN HENRI DE TOULOUSE-LAUTREC
Écoles d'ingénieurs universités	PARIS DIDEROT Auto-entrepreneurs développeurs	ENSIIE 6 étudiants salariés	ENSEEIH EPITECH 22 étudiants bénévoles
Collaborateurs bénévoles	VIVENDI, DAILYMOTION, GAMELOFT, HAVAS Membres de l'AICPRAT (retraités THALES) THALES DIGITAL	ENSIIE THALES (RUNGIS) Membres de l'AICPRAT IPE (Association ingénieurs pour l'École)	THALES AIRBUS

De septembre à décembre 2019

À Paris, un nouveau partenariat a été mis en place avec l'association ZupDeCo, spécialisée dans l'accompagnement scolaire grâce à des étudiants. Le partenariat consistera en la mise en place d'ateliers Declick au sein d'établissements scolaires dans lesquels est déjà présent ZupDeCo. Colombbus sera chargée de la formation et du suivi des étudiants animateurs.

À Toulouse, Colombbus a reçu le soutien de AIRBUS Diversité pour la mise en place d'ateliers pour l'année scolaire 2019-2020 dans trois collèges.

En Essonne, un premier atelier « condensé » est mené durant les vacances d'octobre, dans le cadre du dispositif École Ouverte. Le médiapôle Simone Veil de Grigny accueille durant trois jours un atelier Declick, proposé au collège Sonia Delaunay, dans le but de reproduire les ateliers habituellement animés au sein des établissements scolaires. L'objectif est double : condenser l'activité pour en tirer un maximum d'implication de la part des jeunes, et proposer un dispositif différent et plus adapté, hors du temps scolaire, pendant lequel les collèges sont très sollicités.

Développement de la plateforme Declick

En 2019, la plateforme a connu plusieurs progressions.

- Janvier 2019 : Mise en ligne d'un **Pôle Ressource**

Pour les animateurs, une page ressource a été mise en place. Elle regroupe différents outils permettant d'améliorer sa gestion de groupe, de proposer des exemples d'animation et de nombreux exemples codés de jeux vidéo.

Un document officiel « Processus de Création d'un Jeu Vidéo » (PCJV) a été réalisé par Joël Nguyen, pour aider les étudiants et les jeunes à conceptualiser leur jeu vidéo avant de passer à la réalisation. Il est adapté à declick.net.

Des jeux vidéo d'exemple sont mis en ligne, les élèves peuvent les télécharger et se les approprier comme ils le souhaitent, ils ont ainsi la possibilité de personnaliser un jeu déjà existant et d'en observer le code qui est entièrement documenté.

Ce Pôle Ressource permet de rendre les animateurs plus autonomes et d'envisager un déploiement national de Declick en s'appuyant sur des partenariats avec des universités ou des écoles d'ingénieur.

- Janvier 2019 : Conceptualisation d'un parcours sur **l'Intelligence Artificielle**
 Durant son service civique, Abdelghani Benazzouz a posé les bases d'un parcours pédagogique ayant pour objectif d'initier les jeunes aux enjeux de l'intelligence artificielle et de leur faire comprendre les principes de base. La conception est finalisée en quatre parcours distincts.
- Mars 2019 : Mise en ligne d'un parcours pédagogique **Plateforme**
 Pour permettre la montée en compétence des élèves et l'utilisation renforcée de la plateforme, un parcours pédagogique de niveau supérieur et complémentaire à l'historique « Bob et Max » est créé et mis en ligne.
- Mai 2019 : Mise à jour de type « **correctifs** »
 Carte des parcours autocentrée, progression visible des élèves sur les parcours (pastilles vertes/orange), conservation du code d'un exercice validé, jeux partageables via un lien externe, page d'accueil adaptée aux mobiles et nouveau visuel des personnages et de l'environnement des parcours. À noter que cette dernière partie est le fruit d'un long travail de création ayant amené à présenter de nouveaux avatars pour la plateforme. Il est à noter qu'en amont de ces améliorations, un premier travail a été effectué en partie « back », notamment pour permettre la mise à jour simplifiée et la reprise des sauvegardes de la plateforme.
- Août 2019 : mise en ligne d'un parcours **Robotique**
 Le partenariat mis en place avec l'ENSIIE a permis d'organiser les contributions d'étudiants à la plateforme Declick.net. La première s'est concrétisée durant l'été 2019 alors que Colombbus a accueilli Corentin Guillaume en stage. En lien avec les développeurs de l'association, Corentin a développé la plateforme pour lui permettre de communiquer avec une carte Arduino, une carte électronique permettant de contrôler des capteurs et constituant une base possible de construction d'un robot. À la suite du développement de cette fonctionnalité, un parcours a été réalisé permettant d'apprendre à programmer une carte Arduino, et plus particulièrement le robot ROSA, fruit d'un travail OpenSource. Le parcours a été testé et mis en œuvre la première notamment lors des ateliers Meet and Code avec SAP. Un projet robotique reste à développer à l'instar du programme Declick14s pour le parcours jeu vidéo.
- Le **redéveloppement en profondeur** de la plateforme a été lancé dans le but de revoir son architecture et de faciliter son développement futur. Les travaux lancés : évolution du moteur graphique, lancement de tests unitaires, développement sous la forme de blocs (comme pour Scratch), sécurisation de la base de données et travail sur la partie création des exercices liés aux parcours pédagogiques.
 Une mise en ligne de la plateforme V2 est prévue en 2020 en version test.



Contexte

En 2019, le Passage Numérique a poursuivi ses actions d'initiation et d'appropriation des outils numériques pour les habitants et les associations du Grand Belleville, avec une attention particulière pour les séniors (partenariat avec la CNAV). En tout, près de 300 heures d'animation ont été assurées dans une ambiance conviviale et intergénérationnelle pour plus d'une centaine de personnes.

En 2019, Colombbus a aussi lancé un projet de 24 « Parkours Numerik'Up » à mettre en place sur deux ans, projet soutenu notamment par le Fonds Social Européen (FSE). Ces « Parkours » ont pour objet de faire découvrir à des jeunes en situation d'échec les métiers du numérique au travers de cinq grandes thématiques : le développement web, la programmation, le graphismes, l'audiovisuel et la maintenance informatique. Au cours de cette découverte, les bénéficiaires sont suivis pour les aider à définir leurs orientations futures. Au total sept « parkours » ont été exécutés en 2019, moins que les dix prévus, pour les raisons qui sont détaillées dans ce qui suit.



Inauguré en janvier 2013, le Passage Numérique est un lieu animé par Colombbus au cœur du quartier prioritaire de la ville de Paris du Grand Belleville. Des ateliers y sont régulièrement animés pour les habitants et en partenariat avec les acteurs associatifs locaux grâce au soutien de nombreux partenaires publics et privés (mairie de Paris, CNAV, Pôle Emploi, Région IDF, FSE...).

Les Lundis et Mercredis Numériques

Colombbus a reçu de nombreuses sollicitations de la part d'adultes (demandeurs d'emploi ou séniors) pour s'initier à l'ordinateur ou mieux comprendre « comment ça marche ». Des créneaux hebdomadaires de 2 heures sont proposés pour accompagner une trentaine d'habitants du quartier. De janvier à décembre, 31 séances, soit 62 heures d'ateliers le mercredi matin ont été animés par les salariés de Colombbus. À cette occasion, dans le but de créer un lien social entre nos différents bénéficiaires et de valoriser les compétences et connaissances acquises par nos salariés en insertion, ces derniers ont été associés à l'animation de ces temps.

Le Parcours d'Appropriation des Outils Numériques (PAON)

Le Parcours d'Appropriation des Outils Numériques (PAON) est un parcours de formation de 40 heures pour les débutants en informatique visant à réduire les inégalités numériques et à favoriser l'inclusion sociale et/ou professionnelle. Il permet d'acquérir les bases de l'utilisation de l'ordinateur : connaître les différentes parties de l'ordinateur et savoir s'en servir, créer et exploiter un document numérique (texte, tableur, photo), rechercher, communiquer et échanger sur internet (mails, réseaux sociaux). Un certificat est remis à la fin de chaque formation. En 2019, les PAONs étaient destinés au public sénior, favorisant ainsi leur inclusion numérique tout en facilitant l'autonomie sur les questions d'accès aux droits. Ces projets ont été menés avec le soutien de la Caisse Nationale d'Assurance Vieillesse (CNAV). Quatre sessions, d'environ un mois chacune, ont été organisées d'octobre 2018 à novembre 2019.

Ces sessions de formation n'ont mobilisé que 24 personnes sur une centaine escomptée. Ce manque de fréquentation est dû à deux facteurs :

- en milieu d'année, Colombbus a fait face à deux abandons de poste successifs ;
- à partir d'octobre, la grève des transports a compliqué les déplacements des personnes que nous accueillions, et la participation a été moindre.

Des échanges sont en cours avec la CNAV dans le but de construire une meilleure communication en proposant des objectifs concrets et adaptés au public cible.

Parcours de remobilisation par le numérique, dits Parcours Numerik'Up

L'année 2018 a été l'occasion pour l'association de répondre à un appel à projet du Fonds Social Européen afin de proposer un projet d'envergure avec 24 parcours de remobilisation de 5 semaines mis en place entre 2019 et 2020, pour 288 jeunes dits « invisibles », éloignés de l'emploi, et ne suivant ni formation ni stage. Pour l'occasion, une chargée de projet FSE a été recrutée. L'objet de ces parcours : proposer aux bénéficiaires de découvrir les métiers du numérique au travers de 5 grandes thématiques : le développement web, la programmation, le graphisme, l'audiovisuel et la maintenance informatique. Au cours du processus, nos chargés d'insertion ont suivi les participants pour préparer avec les sorties et perspectives possibles.

La première étape a été de mettre en place un réseau de prescripteurs sur les deux territoires visés en 2019 : Paris et Évry. Le démarrage a tardé, car les prescripteurs tels que les Missions Locales, Écoles de la deuxième chance, etc., ont eu besoin de temps de leur côté pour mobiliser des jeunes pour entrer dans un processus d'apprentissage de 5 semaines. Il faut aussi souligner que les critères de recrutement stricts du FSE, qui ne permettaient pas d'accueillir des jeunes bénéficiaires d'autres dispositifs, ont considérablement compliqué le recrutement.

Enfin, si nous disposions d'un réseau de partenaires à Paris, ce n'est pas le cas du territoire d'Évry, où tout était à construire. Les premiers parcours ont donc démarré en avril 2019.

4 parcours ont été réalisés pour un total de 400 heures :

- Du 23 avril au 24 mai 2019, à Paris (75).
- Du 23 avril au 24 mai 2019, à Évry (91).
- Du 27 mai au 28 juin 2019, à Évry (91).
- Du 18 novembre au 20 décembre 2019, à Évry (91).

En septembre 2019, la demande a été faite au FSE de revoir la convention et convenir d'une baisse des objectifs à 2 ans, devant la difficulté à recruter. En accord avec le FSE, il a été décidé de ne pas réaliser d'avenant à ce stade.

Sixtine Voillery, embauchée en tant que coordinatrice du programme FSE en début d'année, a été remplacée par Bastien Symphon en décembre. L'animateur Guillaume Fourquier a quitté l'association en milieu d'année, suivi par un recrutement infructueux en octobre (la personne ne s'est présentée qu'une journée sur son lieu de travail). Ces événements ont retardé la réalisation des actions.

Parkour Numérik'Up Mission locale

En parallèle du programme soutenu par le FSE, Colombbus a assuré trois parkours numerik'Up pour le compte de la mission locale de Paris 10^e. Le programme, calqué sur le projet FSE, permettait à la mission locale d'orienter ses propres publics, notamment ceux non éligibles aux critères de recrutement du FSE. Les sessions ont eu lieu du 28/01 au 1/03, du 18/03 au 19/04 et du 3/06 au 5 juillet, pour un total de 300 heures.

Les dix jeunes qui ont suivi les Parkours ont exprimé leur satisfaction à l'issue de la formation.



Contexte

En 2014, Colombbus a monté à Paris son propre chantier d'insertion 10mentionWeb, visant les métiers de la création de sites internet (développement web, web design). Présenté comme une agence web sociale et solidaire, ce dispositif permet à des personnes éloignées de l'emploi de renforcer leurs compétences, de travailler sur leurs savoirs-être et d'élaborer un projet professionnel tout en se trouvant dans une situation de travail réelle. Les chantiers sont certifiants (CNCP techniques d'intégration et développement web en partenariat avec Webforce3) de manière à accroître les chances de sorties positives avec un niveau reconnu par les entreprises du secteur numérique.

Au début de l'année 2019, Hélène Blacher a repris la direction du Pôle Insertion, après le départ d'Edith Ramirez.

10mentionWeb dans l'Essonne

Le premier chantier lancé le 11 juin 2018 s'est terminé le 10 mai 2019.

12 salariés ont été recrutés, 11 ont terminé la formation.

- **10 salariés sur 11, soit 90% des salariés ont obtenu la certification** niveau Bac+2 de Développeur web. 5 salariés sur 11 ont obtenu les 2 certifications de Développeur et Intégrateur web.
- À la fin du chantier :
 - 1 CDI : Développeur web chez Samsung.
 - 1 CDD de 12 mois en tant que médiateur numérique.
 - 1 formation qualifiante : titre professionnel de Conseiller médiateur du numérique avec Evryware.
 - 1 formation en alternance avec Aston : titre professionnel Concepteur Développeur d'applications niveau II.
- 36 % de taux de sortie positive.

Si la formation a été un réel succès, puisque 90 % des salariés ont obtenu leur certificat de Développeur web, le taux de sortie positive est décevant puisqu'il est très inférieur au taux de 80 % obtenu dans les chantiers précédents que Colombbus a menés.

Ces résultats ont été analysés lors du dialogue de gestion avec la Direccte et font ressortir les points suivants :

- Un âge moyen des salariés de 29,5 ans dont le tiers a 21 ans environ. Le CIP et le formateur ont mis en avant un manque de maturité et de projection professionnelle (la moyenne d'âge des autres chantiers est supérieure à 35 ans).
- Un comportement très passif « d'étudiant » accentué par la volonté quasi unanime d'obtenir les certifications : salariés remettant le projet professionnel et les démarches à entreprendre à plus tard, productions insuffisantes, peu d'interactions avec les entreprises et organismes de formation, peu d'immersion en entreprise.
- Difficultés à se comporter en tant que salarié.

- Profils peu mobiles, absence de permis, volonté de rester proche de son lieu d'habitation, peu en adéquation avec le marché de l'emploi et la localisation des centres de formation sur le territoire.
- Changement d'équipe en milieu de chantier du formateur et du responsable qui a impacté le rythme du chantier.

Les pistes d'améliorations suivantes ont été proposées :

- Commencer plus tôt à travailler sur le projet professionnel et sur la problématique de la mobilité.
- Développer les relations entreprises pour immersion, visites, stages et suites de parcours.
- Obligation de participer davantage à des forums, salons.
- Avoir un suivi plus contraignant à mi-parcours pour détecter en amont les possibles sorties passives.

Le 11 juin 2019, Sana Chaima, Gisele, Jennifer, Ernesto, Vincent, Cyril, Yakhouba, Vasca, Aouatef, Vikram, Jérôme, Julien et Mamar ont démarré un contrat de 11 mois avec David Andritch comme encadrant technique et formateur, et Félicité Barahira comme chargée d'accompagnement social et professionnel. En fin d'année, David Andritch a été remplacé par Mathieu Lauffenburger. À noter que la période d'octobre à décembre a été éprouvante pour le formateur et les salariés, en raison de la grève des transports qui a rendu très compliqué le suivi de la formation.

Promotion 2019 pour 10mentionWeb Paris

Le 1^{er} février 2019, Steve, Bérénice, Joseph, Abdallah, Farida, Abdellah, Nawal, Mehdi, Sidonie, Geoffrey, Lyes, Aleya, Ali Atif et Frédéric ont été recrutés au sein de l'agence 10mentionWeb.

14 salariés ont été recrutés, 14 ont terminé la formation.

- **11 salariés sur 14, soit presque 80 % des salariés ont obtenu la certification** niveau Bac+2 de Développeur web. 8 salariés sur 14 ont obtenu les 2 certifications de Développeur et Intégrateur web.
- À la fin du chantier :
 - 1 CDI : Médiateur numérique .
 - 1 salarié est entré en formation qualifiante.
- 14 % de taux de sortie positive.

Si la formation a été un succès puisque 80 % des salariés ont obtenu leur certificat de Développeur web, le taux de sortie positive est extrêmement décevant.

Ces mauvais résultats s'expliquent partiellement par le démarrage de la crise du coronavirus moins de deux mois après la fin du chantier. Cette crise a créé une importante chute des recrutements. Nos publics sont les premières victimes du phénomène, puisque moins outillés pour faire face au marché de l'emploi.

Une analyse de la situation est en cours pour focaliser les formations sur des secteurs qui permettraient de retrouver des taux de sorties similaires à ceux de 2017 ou 2018.

10mentionWeb dans les Hauts-de-Seine

En 2019, un bail a été signé au 8 boulevard Louis Loucheur à Suresnes. Grâce au soutien de la mairie et de l'entreprise GFK, dans le cadre de son fond de revitalisation, Colombbus a pu s'implanter dans de nouveaux locaux, et réaliser les travaux nécessaires de remise à niveau de ces locaux : cloisonnement, équipement informatique et bureautique, mobiliser, électricité, réseau, espaces collectifs... Les locaux ont été finalisés fin 2019, et inaugurés en janvier 2020 en présence du maire de Suresnes.

Flora Lounis, chargée d'insertion, a été recrutée en octobre pour préparer les partenariats et accompagner l'installation.

Redémarrage des chantiers et création de l'entreprise

10mentionWeb Formation

En raison de la réforme de la formation professionnelle, et de la transformation des OPCA en OPCO, la mise en œuvre des chantiers d'insertion a été rendue plus complexe pour Colombbus en 2019. En effet, la formation dispensée par des formateurs de l'association à des salariés, eux aussi de l'association, était considérée comme de la formation interne, et, à ce titre, moins prise en charge par Uniformation, le nouvel OPCO de Colombbus.

Pour retrouver des niveaux de prise en charge permettant la mise à l'équilibre financier des chantiers, le Conseil d'Administration a proposé à l'Assemblée Générale de Colombbus la création d'une entreprise, 10mentionWeb Formation. Cette Société par Actions Simplifiée à associé Unique (SASU), entreprise de l'Économie Sociale et Solidaire, dont la création a été entérinée en décembre 2019, a été enregistrée au Registre du Commerce et des Sociétés (RCS) en mars 2020, ouvrant la voie à une reprise des chantiers d'insertion. L'association Colombbus, dont les statuts ont été revus, est l'associé unique de cette entreprise, et 4 salariés de Colombbus, en charge des formations, seront transférés dans cette nouvelle structure.

Ces changements ont fortement mobilisé le Conseil d'Administration et la Direction de l'association à partir de septembre 2019.

Productions

Pour un total de 12 500 euros, les productions suivantes ont été réalisées :

- Marmite d'Afrique (print plaquette).
- ASEA (réalisation, refonte de site et créations graphiques (cartes de visite, affiche).
- CEMEA (création de site).
- SELF INTERIM (refonte).
- CABINET AAGEC (mise en ligne et maintenance).
- Maintenance du site Académie des Ostéopathes.

Communication sur les actions d'éducation (articles sur colombbus.org)

Rencontre Declick 2019

Les élèves des collèges Paris, Évry et Toulouse ont eu l'occasion de présenter devant un jury de professionnel leurs jeux vidéos. Bravo à tous les lauréats de cette promotion 2019, qui fut riche en surprises et en concepts innovants. Un moment de partage et de découverte pour nos partenaires qui avaient hâte de connaître les projets des jeunes. Durant ces journées de restitution, l'ENSIIE a notamment donné la possibilité aux utilisateurs Declick et à leurs encadrants de participer à des ateliers autour de la VR ou de la robotique, qui sont de réels secteurs d'avenir dans le domaine du numérique.

Un grand merci à nos nombreux partenaires comme la fondation Vivendi Create Joy, Havas, Gameloft France, la fondation Thales qui permettent la mise en place d'événements comme ceux-ci et qui participent activement au développement de la plateforme declick.net.





<https://youtu.be/ua38jZGTa74>



Image de la création du jeu vidéo d'Alyan Collège Beaumarchais

Code Week

Dans le cadre du partenariat avec l'entreprise SAP qui supporte le développement de la plateforme declick.net.

Colombbus et son partenaire ont organisé un atelier de code pour faire découvrir les grands principes de la robotique à travers son nouvel atelier à 50 élèves d'une école à Levallois.

Colommbus agit depuis 10 ans déjà pour la réussite éducative des jeunes des quartiers populaires via la plateforme, développée par ses équipes. L'objectif ? Initier à la programmation informatique et la production numérique ainsi que de développer l'esprit créatif et le savoir-faire. Declick permet la création de jeux vidéo sous forme d'un parcours initiatique simple et clarifié, celui-ci amené sous forme d'ateliers.

Événement VIVATECH 2019

Le 18 mai 2019, Colommbus a été conviée à participer à VIVATECH (VivaTech est le rendez-vous mondial des startups et des leaders pour célébrer l'innovation) par le partenaire SAP, pour mettre en avant la plateforme Declick.net, permettant l'alphabétisation numérique des jeunes. Pour l'occasion, L'équipe Declick a créé un parcours pédagogique « PopCorn », en collaboration avec la startup Nataïis. Le show organisé par Colommbus s'est déroulé sur le Lab SAP durant le samedi de l'événement.

Communication sur les actions d'insertion

Publications

• Challenge Web de l'ESS | 21 et 22 novembre 2019

Retour sur ces deux jours riches en échanges et en créations ! Les équipes de 10mentionWeb, chantiers d'insertion situés respectivement à Paris et Évry, sont composés de salariés d'insertion professionnelle formés par une équipe d'encadrants afin de devenir développeurs/intégrateur web.

Projet porté par l'association Colommbus, nos salariés sont régulièrement impliqués dans la réalisation de projets web pour les clients de l'association. Ce Challenge Web Social et Solidaire pour le mois de l'ESS est l'occasion d'une mise en pratique de toutes les connaissances acquises par les équipes de 10MENTIONWEB exigeant un défi de deux jours pour créer des sites internet.

En résumé : 28 développeurs, créatifs, chefs de projets, pendant 48 h sur 7 projets sélectionnés.

Soutenu par Margo et La Piscine qui nous ont permis de travailler dans un cadre dynamique, les équipes de 10MENTIONWEB ont pu mixer leur compétences pour le grand plaisir des associations [@DNF zero tabac](#), [@RK fr](#), [@ICOSI COOP](#), [@artpressyourself](#), Énergie Bleu, Sahel Nature, Nous ici et ailleurs ! Un grand merci à Margo pour avoir coaché nos équipes durant un atelier constructif sur la présentation orale avec les chefs de projets. Des sourires, du stress et de la bonne humeur ! On vous annonce que les 7 projets ont été bouclés et rendus dans les temps ! Défi relevé pour nos équipes qui ont permis à des petites et grandes structures d'avoir bien plus de visibilité dans leurs actions !

• Inauguration des locaux de Suresnes (article)

L'inauguration de notre nouveau local à Suresnes, jeudi 23 janvier 2020, a été l'occasion pour l'association Colommbus de marquer un nouveau tournant dans son implantation territoriale dans le département du 92. C'est avec plaisir que partenaires, collaborateurs, bénévoles, salariés, bénéficiaires, et conseils d'administration ont pu partager et échanger au sujet de notre association et de ses projets passés, présents et futurs. Ce temps fort a renforcé notre conviction et notre envie de mener à bien nos actions, que nous portons depuis 20 ans désormais. L'année 2020 commence en beauté pour notre équipe et pour vous, qui participez de près comme de loin à notre évolution et nos réussites. Un grand merci pour votre présence, n'hésitez pas à nous suivre sur nos réseaux sociaux pour ne pas manquer l'actualité Colommbus.

• Lauréate de la 4^e édition de Paris Code en 2019

La mairie de Paris poursuit son programme « Paris Code » pour soutenir l'accès à l'emploi et à la formation de 2000 développeurs-intégrateurs chaque année jusqu'en 2020. Les projets labellisés s'adressent en priorité aux décrocheurs, aux seniors en reconversion, aux femmes – sous-représentées dans les métiers du numérique – ainsi qu'aux habitants des quartiers populaires.



Le chantier d'insertion 10mentionWeb, une nouvelle fois choisi par un jury de professionnels du numérique, de l'emploi et de la formation professionnelle, soutenu en nous apportant un appui financier et logistique, et intégré dans l'écosystème numérique parisien dans le cadre de ce plan d'action. <https://www.paris.fr/pages/pariscode-saison-4-decouvrez-les-ecoles-laureates-7221>

Colombbus sur internet

Données 2019	declick.net	10mentionweb.org
Utilisateurs	10 973	1 284
Nouveaux utilisateurs	10 580	1 261
Pages vues	370 092	4 987
Pages vues par session utilisateur	15,60	2,45
Durée moyenne des sessions	00:15:06	00:02:33

Le site 10mentionweb.org a été lancé fin 2018, il n'y a donc pas de point de comparaison.

Pour le site de la plateforme Declick.net, on peut noter que si le nombre d'utilisateurs est en baisse, les autres statistiques montrent que ces utilisateurs ont utilisé plus longtemps la plateforme et ont consulté davantage de pages. C'est un vrai point d'avancée, cela correspond en effet à l'effort fait dès 2018 pour engager davantage les jeunes à produire des jeux plus élaborés grâce à un accompagnement pédagogique renforcé, et donc aller vers la qualité plutôt que la quantité.

Pour les réseaux sociaux, Colombbus a lancé un compte Instagram début 2019, mais peu de communication a été faite dessus. Colombbus est présente sur Facebook, sur LinkedIn et Twitter, ces deux derniers étant les réseaux privilégiés. La communication au travers des réseaux sociaux semble être un vrai point à améliorer.



Conclusion et perspectives pour 2020

L'année 2019 a donc été marquée par :

- Une croissance de l'activité **éducation** soutenue par le développement de Declick.
- Une réorganisation et une reprise de l'activité **lien social** avec le soutien du Fonds Social Européen, même si cette activité n'a pas été menée entièrement à bien en raison des difficultés de recrutement ;
- Des difficultés pour l'activité d'**insertion professionnelle**.

Les difficultés rencontrées pour l'activité d'insertion professionnelle sont de deux ordres :

- La réforme de la formation professionnelle a nécessité **un changement profond de structure légale pour Colombbus** avec la création d'une entreprise de formation. Cette adaptation de la structure est maintenant terminée, et a permis la reprise des chantiers d'insertion, après la phase de confinement due à la crise du Covid.
- Une plus grande difficulté à obtenir des sorties dynamiques en raison de **la conjoncture économique**. Cette situation nécessitera une grande attention en 2020, de manière à adapter les chantiers à cette nouvelle donne.

En 2020, le pôle insertion devra être réorganisé pour permettre la reprise de l'ensemble des chantiers d'insertion. De plus, les actions suivantes devront être entreprises :

- Lancement d'un catalogue de formation.
- Développement de l'offre de prestation avec l'embauche d'une chargée de développement commercial.
- Mise en place d'un nouveau partenariat avec l'OPCO UNIFORMATION.
- Développement de la communication interne et externe.

Les perspectives pour l'activité **éducation** sont encourageantes. Les récents développements de la plateforme Declick devraient porter leurs fruits en 2020, et les efforts pour rendre les formateurs autonomes ouvrent la voie à une diffusion nationale.

Les activités de **lien social** et de **remobilisation** doivent être consolidées, mais les résultats des Parcours offrent des perspectives intéressantes, permettant à l'association de cibler les jeunes ne possédant pas les critères requis pour participer aux chantiers d'insertion. L'année 2020 devra voir, après les restrictions dues à l'épidémie de Covid, une accélération du nombre de ces formations.

Enfin, l'année 2020 devra être l'occasion, avec le début des activités de l'entreprise 10mentionWeb Formation, de réorganiser l'équipe de Colombbus, en insistant sur un schéma de direction simplifié, sur la responsabilisation de ses salariés, et sur le renforcement des compétences techniques pour augmenter la part d'autofinancement de ses programmes.

La crise du Covid rend les activités de Colombbus plus pertinentes que jamais.