

LA DÉCOUVERTE DES DOMAINES DU NUMÉRIQUE EST À LA PORTÉE DE TOUS AVEC DECLICK !

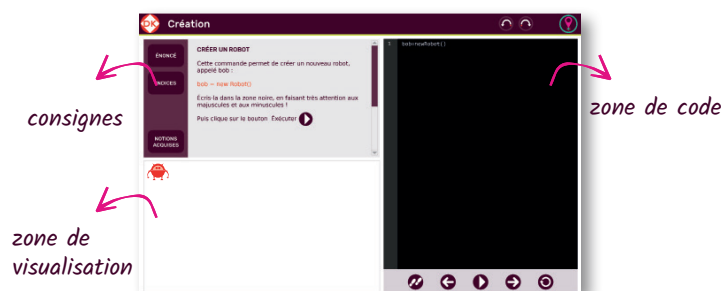
La plateforme, pensée pour les 9-16 ans, propose un apprentissage ludique de la programmation. Des parcours interactifs facilitent l'acquisition des notions de base du code ; puis les connaissances sont mises en application grâce à la création de projets, seuls ou en groupe, dans une interface prévue à cet effet. Très rapidement, les utilisateurs voient le résultat concret de leur travail !

Cette pédagogie, conçue conjointement par les associations **Colombbus** et **France-ioi** est disponible sur **www.declick.net** et accessible depuis l'école et la maison. Declick est d'ores et déjà utilisée par les jeunes dans le cadre d'ateliers ou en toute autonomie.

La plateforme sera prochainement enrichie de nouvelles fonctionnalités pour faciliter la gestion des groupes par les professeurs et animateurs. Son utilisation dans le cadre scolaire pour la rentrée 2016 sera d'autant plus appropriée.

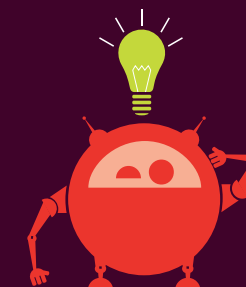
L'ORIGINALITÉ ? DECLICK COMBINE EXERCICES AUTONOMES D'APPRENTISSAGE ET ESPACE DE CRÉATION NUMÉRIQUE

À travers des parcours composés d'exercices qui introduisent les notions progressivement, les enfants écrivent peu à peu de véritables programmes qu'ils peuvent ensuite faire évoluer, seuls ou en groupe, puis publier sur Internet.



LES OBJECTIFS ÉDUCATIFS DE DECLICK SONT MULTIPLES

- **Initier à la programmation informatique et à la production numérique**
- **Favoriser une utilisation « active » de l'ordinateur**
- **Sensibiliser aux domaines du numérique**
- **Valoriser la créativité**
- **Développer des savoirs, savoir-être et savoir-faire transverses : orthographe, rigueur, travail en équipe, etc.**



LES FONCTIONS DE GESTION DE GROUPE DE DECLICK PERMETTRONT À L'ANIMATEUR D'ASSURER L'ACCÈS À LA PLATEFORME ET SON UTILISATION

Celle-ci lui offrira également la possibilité d'accompagner les jeunes dans leur apprentissage :

- **en suivant leur progression dans les exercices proposés,**
- **en encourageant l'entraide via un forum intégré.**

De plus, Declick lui permettra de suivre en un coup d'œil ces différents paramètres à l'échelle du groupe, identifier les points de blocage et facilement résoudre les problèmes.

S'il le souhaite, l'animateur pourra combiner les exercices existants pour composer des parcours personnalisés. Il pourra même à terme ajouter ses propres exercices.



QUI SOMMES NOUS ?

CRÉÉE EN 2000, COLOMBBUS EST UNE ASSOCIATION QUI AGIT POUR L'ÉDUCATION, LA FORMATION ET L'INSERTION PROFESSIONNELLE GRÂCE À L'INFORMATIQUE ET À INTERNET.

Entre autres activités, elle conçoit des méthodes pédagogiques pour l'initiation à la programmation informatique de tous les collégiens. Souhaitant utiliser un environnement de développement à la fois simple et ludique, mais constatant qu'aucune solution adaptée n'existait, l'association a développé Tangara, son propre logiciel libre, en 2007 : il permettait l'apprentissage par la création de jeux.

L'ASSOCIATION FRANCE-IOI A POUR OBJECTIF DE FAIRE DÉCOUVRIR LA PROGRAMMATION ET L'ALGORITHMIQUE AU PLUS GRAND NOMBRE.

Elle a acquis une grande expérience en développement de ressources pédagogiques pour l'enseignement de l'informatique. Notamment, elle co-organise avec l'INRIA et l'ENS Cachan le concours Castor Informatique très populaire parmi les établissements scolaires. Depuis 2004, elle développe des outils d'apprentissage par la résolution d'exercices de programmation.

Grâce à leurs expériences complémentaires dans la pédagogie, Colombbus et France-ioi ont mis en commun leurs compétences en concevant Declick, une offre innovante et cohérente destinée à tous les jeunes : elle leur permet de découvrir la programmation puis de l'utiliser pour des projets créatifs et ludiques, réalisés seul ou à plusieurs.



ILS NOUS SOUTIENNENT



PLATEFORME LUDIQUE D'INITIATION À LA PROGRAMMATION ET À LA CRÉATION NUMÉRIQUE



POUR CONVERTIR SES IDÉES EN APPLICATIONS NUMÉRIQUES



www.declic.net