

FICHE DE POSTE
DEVELOPPEUR/EUSE WEB - JAVASCRIPT

L'association Colombbus agit depuis 18 ans pour mettre le numérique au service de l'éducation (ateliers d'initiation à la programmation informatique, prévention du décrochage scolaire), de l'insertion professionnelle (chantiers d'insertion) et du lien social (espace numérique, ateliers thématiques).

Colombbus développe pour ses activités des outils en ligne, diffusés en tant que logiciels libres, et conçoit des méthodes pédagogiques innovantes adaptées aux différents publics ciblés.

L'association compte actuellement 14 salariés permanents et 36 salariés en insertion, répartis sur quatre sites (deux à Paris, un à Evry et un à Fontenay-aux-Roses).

Les missions

Pour ses ateliers de création numérique, Colombbus a créé Declick (www.declic.net), une plateforme en ligne d'apprentissage de la programmation informatique permettant la création de jeux-vidéo. Cet environnement est composé d'un client web développé en javascript (framework VueJS) et d'un serveur en php (framework Symfony). La plateforme est notamment utilisée par le réseau d'animateurs de la ligue de l'enseignement (103 fédérations en France) et fait partie de Class'Code, un programme de formation innovant, qui forme depuis la rentrée 2016 les professionnels de l'éducation et de l'animation. Colombbus mène de son côté le programme Declick14s, ayant pour vocation la mise en place d'ateliers de création de jeux-vidéo dans les collèges des quartiers populaires.

Dans le cadre de l'évolution de cette plateforme, Colombbus est à la recherche d'un(e) développeur/développeuse web. Rattaché(e) au Responsable de Pôle Education, le/la développeur/euse web participera largement au déploiement de cette plateforme et à son enrichissement. La personne aura les missions suivantes :

- Contribuer aux évolutions fonctionnelles et aux corrections du client Declick
- Développer de nouveaux objets pour la bibliothèque Declick (objets 3D, robotique, etc.).
- Contribuer à définir la nouvelle architecture du client, avec une meilleure séparation entre l'interface utilisateur et le moteur (runtime)
- Contribuer à l'évolution du moteur graphique de Declick
- Poursuivre le développement du serveur permettant la gestion des profils, des classes, des projets, ainsi que l'échange de messages, d'information, etc. Un passage du serveur sous Node.JS est actuellement envisagé.
- Assurer la gestion du code source sous Github
- Contribuer à la construction des parcours pédagogiques.
- Contribution à la mise en place d'un environnement de test unitaire et fonctionnel.
- Définition des tests unitaires.
- Contribution à la définition des scénarios de test fonctionnel.

Compétences attendues

Technique

Très bonne connaissance de Javascript, éléments HTML5 (notamment canvas), programmation objet, programmation objet appliquée à Javascript (ES6)

Connaissance de PHP et du framework Symfony2.

Bonnes connaissances en bases de données (actuellement MySQL).

Savoir utiliser un système de gestion de version (GIT).

Savoirs-être / savoirs-faire

1 à 2 ans d'expérience

Sens de l'écoute

Force de proposition

Respect des engagements

Capacité à travailler en équipe (information, responsabilité)

Bonne expression écrite et orale

Ce qui sera un vrai plus à votre candidature

Envie de s'investir au sein d'un projet associatif dans le domaine de l'éducation au numérique et de la création de jeux-vidéo

Expérience en animation

Éventuellement, capacité et envie d'animer ponctuellement des formations ou des ateliers pédagogiques (enfants/adultes)

Conditions du poste

- Poste à pourvoir dès que possible
- CDI à temps plein + RTT
- Salaire : 2000 euros
- Le poste est localisé au siège l'association dans le 10ème arrondissement
- Horaires fixes du lundi au vendredi

Candidature

Merci d'envoyer votre candidature (CV et lettre de motivation) par e-mail à recrutement@colombbus.org à l'attention de Benoît Fourestié, Président de l'association.